

ZELDA FALRÖGA

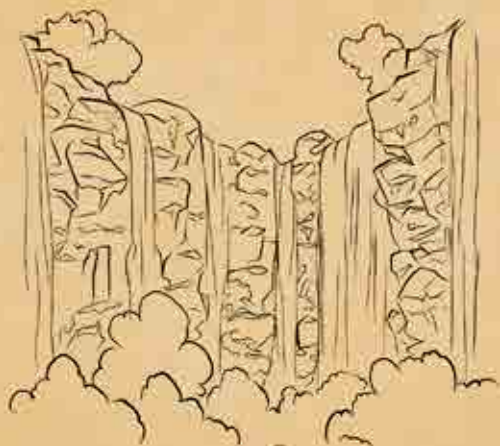
KARMA OCH JONAR



FLYKTEN

Innan det börjar

Detta har hänt ...





Historien började med att Stendrakens klipp troll kom för att röva bort enhörningen Remus. Karma och Jonar hade aldrig träffats, men lyckades snart rädda varandra varsin gång.

På natten lurade de klipp trollen till Silverfallet. Med en magisk pil indränkt i stjärnglöd lyckades Karma och Jonar få trollen på fall.



Pilen fick
natthimlen
att explodera i
starka färger.
Klipptrollen blev
så förskräckta
att de vacklade
baklänges och föll
utför stupet mot
Silverfallet.



Klipptrollen krossades
mot klippan nedanför.
Tillsammans hade
Karma och Jonar
räddat enhörningen
– och samtidigt
hittat en bästa vän i
varandra.

Men Stendracen
kommer att fortsätta
att stjäla stjärnglöd,
ända tills någon kan
stoppa den.



Kapitel I

Grusgnomerna anfaller



Efter en klar och vacker natt är det nu tidig morgon i Glimeria. Eldflamman har skjutit ut stjärnglöd som fastnat i trädkronorna. Eftersom stjärnglöden har blivit allt ovanligare är alla som kan ute och samlar in så mycket det går att hitta.

– Jonar, du verkar mest intresserad av att mata spiddysar, säger Karma leende.

– Nej då, men de råkar vara mina favoritdjur. Och den här lilla bebisen ser jättehungrig ut.

– Alla djur är ju dina favoritdjur, säger Karma och skrattar.

Jonar bryr sig inte om henne utan ger den lilla spiddyn mer av sin smörgås.





SPIDDY

En spiddy är ett knubbigt och fluffigt djur, som närmast kan liknas vid en söt och snäll jättespindel. Den lever bland Glimerias kullar och äter insekter och smådjur som finns bland stenar och klippor. Den kan blixtsnabbt spruta klubbiga trådar ur munnen.

– Vart tog Hedda vägen förresten? frågar Karma och ser sig om efter sin lillasyster. Hon var ju här alldeles nyss.

– Där nere är hon, säger Jonar, och pekar bort mot gläntan i dalen. Hon måste ha gått i förväg ner för slänten.

Hedda har just fyllt sin lilla korg till brädden och gör sig redo att gå tillbaka till Starkgården. Det verkar inte som att hon tänker vänta på de andra.

Men hon är inte ensam i gläntan.





– Kom så går vi ner till henne, säger Karma. Jag lovade Askar att vi skulle hålla ihop. Han säger hela tiden att jag måste ta mer ansvar, jag vill inte göra honom besviken igen.

Jonar kittlar spiddy-ungen på magen så att den kurrar. Sedan tar han sin korg och följer efter Karma.

– Jag trodde att det bara var min mamma som tjatade, säger han. Undrar om våra föräldrar någonsin kommer att lita på oss?

På väg till stigen som leder ner mot gläntan tittar Karma oroligt över krönet.

Då ser hon plötsligt någonting hemskt. Kan det verkligen vara sant?




På bara några sekunder har ett tiotal grå figurer omringat Hedda. Det måste vara grusgnomer. Små, illasinnade rackare.

Karma har stött på sådana tidigare. Någon enstaka är inte så svår att skaka av sig, men en hel grupp grusgnomer kan lätt fånga en liten flicka som Hedda.

Hedda tittar förskräckt åt alla håll för att försöka hitta en flyktväg. Men Karma ser att det inte finns någon.



A vibrant, stylized illustration. On the left, a young woman with blonde hair in a long braid, wearing a red jacket and orange boots, stands looking towards the right. In the center, a blue cat with a long tail is walking. On the right, a young man with brown hair, wearing a blue shirt and grey pants, is crouching on a large grey rock. The background features a landscape with green hills, a large tree with purple leaves, and several tall, red, spiral-shaped structures. The sky is light blue with white clouds.

Jonar tittar fram bredvid Karma. Han biter sig i läppen när han ser vad som är på väg att hända.

– Åh nej, grusnomer! Var kom de ifrån?

– Jag ska allt visa dem, säger Karma sammanbitet innan hon rusar ner för slänten.

Hedda sprattlar med armar och ben för att slita sig loss ur grusnomernas små, steniga klor. Men de är för många. De drar henne till en vagn med galler som de slänger in henne i. Jonar står ensam kvar på kullen.



Karma har försvunnit ner för sluttningen. I ögonvrån ser Jonar att Galas färg är kolsvart. Hon är redo för attack.

Själv står han som förstenad. Han har hört talas om barn som förts iväg av grusnomer och aldrig någonsin kommit tillbaka.

Paniken bubblar i magen. Jonar kan inte förstå hur rädslan kan vara så stark att det inte finns plats för något mod alls. Fötterna vill inte röra sig, inte ens det minsta.

Han tar ett djupt andetag och lyckas till slut ta ett första steg.





GRUSGNOM

Grusgnomer är ungefär en meter höga och består av grus och småsten. De är Stendrakens tjänare och utför dess enklaste uppgifter. En grusgnom är elak men inte vidare smart, och en och en är de i princip ofarliga.

Därför rör de sig nästan alltid i grupp.

PEGASUS

På samma sätt som med enhörningar vet ingen säkert deras ursprung, men legenden säger att den första pegasusen skapades när en särskilt stark blixträffade en häst som förätit sig på stjärnglöd. En pegasus är skygg och lever ensam, men är mycket trogen de människor den får förtroende för. Det finns inte många pegasusar kvar i Glimeria.





BARA TVÅ MODIGA VÄNNER KAN RÄDDA GLIMERIA

Efter att ha besekrat de onda klipptrollen har Karma och Jonar blivit allra bästa vänner. De umgås i smyg och allt verkar vara på väg att ordna sig i landet Glimeria.

Tills en dag då Karmas lillasyster Hedda blir tillfångagen av en grupp korkade men elaka grusgnomer. Karma och Jonar måste sätta sin egen frihet på spel för att försöka rädda henne.

Kommer de att lyckas?

KARMA och **JONAR** handlar om det godas kamp mot det onda, om att våga och om att vara en bra vän.

ZELDA FALKRÖGA är en äventyrare och upptäcktsresande med mystiska och utforskade platser som specialitet. Hon är en av mycket få personer som har varit i landet Glimeria, och som har hört om landets öde med egna öron.

FLYKTEN är den andra boken om Karma och Jonar.

 **BOOK
MARK**

ISBN 978-91-89007-57-4



9 789189 007574